

Evolution Variante 2

Warming up

Es gibt die Figuren: Mücke, Huhn, Kuh, Hund, Affe, Mensch. Das Spiel basiert auf Schnickschnack-schnuck.

Beim Anleiten, bevor es losgeht, alle Figuren mit allen TN durchspielen, geräuschvoll und gestikulierend. Wenn alle Figuren durch sind wird „geschnickschnack-schnuckt“. Die Gewinner-Mücken steigen auf zu Hühnern, die Gewinner-Hühner zu Kühen, die Verlierer-Hühner werden wieder zu Mücken usw...

Alle die es bis zum Menschen geschafft haben, laufen hochnäsiger und unbeteiligt um den gackernden Haufen. Man kann das Spiel abbrechen wenn die Luft raus ist und muss nicht warten bis alle durch sind.

Eine ausführliche Beschreibung mit weiteren „Figuren“ finden Sie in meinem Blog: www.apprenti-podblog.de in der Kategorie „Methoden“ unter Evolution.

Variation:

Büro: Praktikant, Sachbearbeiter, Büroleiter, Topmanager.

Viel Spaß! ☺